Rokid GLASS

OS定位
第三方接入流程
软件出厂默认值
基础状态说明

基础设计原则
基础交互
尺寸
布局
栅格

颜色
字体
图标

按钮
对话框
列表
图片
语音唤醒
动效
音效

动效
App启动及退出
Launcher滑动
设置List
拍照反馈
摄像反馈

动效

设计原则

1.简单（易于理解&开发）
能用图形的就不用文字
元素不要刷存在感
避免堆叠和层
考虑元素复用性极拓展性

2.直接
保证信息清晰可读
直接交互 尽量减少阅读和选择
所见即所得

3.更多的空间和呼吸
无边框设计，把更多的信息留给真实视野
空心的元素（线条图标、按钮）
尽量避免元素或层的遮盖

5.为场景设计
贴合场景的多模态交互尝试
更加多维和一致的反馈（视觉、听觉）
更贴合自然交互的引导

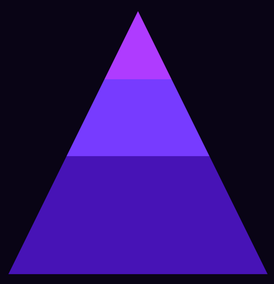
6.有序&顺滑
元素的出现消失遵循一致的规则
场景的切换过渡顺滑 表意明确 暗喻引导

主要场景&基础交互（补充中）

选择　进入　退出　删除　复杂交互场景

触控　按键　语音　头部运动

拒绝复杂的非自然的交互
文件管理
复杂的输入：键盘或多选



头部运动

语音交互：

基础交互：轻触、点击、长按

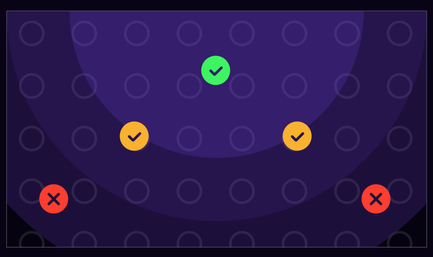
DO NOT

尺寸、布局、栅格

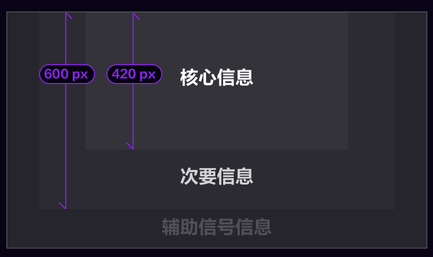
● 设计尺寸：1280*720 （PX）

角色	尺寸	单位
设计师	1280*720（720P）	PX
开发	640*360	DP(1Dp=2px)
素材(切图)	1920*1080（@3x）	PX

● 各角色尺寸/单位说明

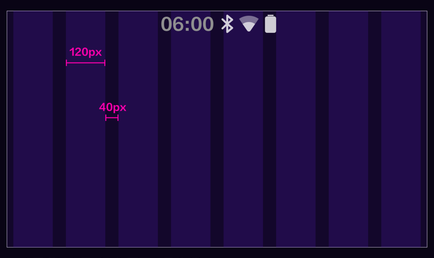


● 信息展示优先级

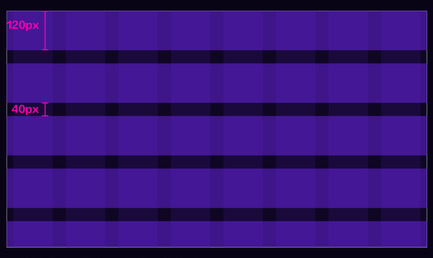


● 界面元素尽量水平居中对齐，重要线索展示在页面上部分1/3处
● 重要信息 必须在核心区域展示，次要信息区域避免使用 精细阅读的信息
● 辅助信号区域 避免显示文字信息

布局栅格



● 水平栅格布局（作为页面布局参考）



● 垂直栅格布局（作为页面布局参考）

OS定位
第三方接入流程
软件出厂默认值
基础状态说明

基础设计原则
基础交互
尺寸
布局
栅格

颜色
字体
图标

按钮
对话框
列表
图片
语音唤醒
动效
音效

颜色（颜色规则详见颜色使用规范）

主题1–Dolly

主要渐变　次要渐变　次要渐变

主题2–Gay气绿

主要渐变　次要渐变　次要渐变

主题3–热力粉

主要渐变　次要渐变　次要渐变

主题4–气泡黄

主要渐变　次要渐变　次要渐变

字体

中文字体：方正兰亭黑　**粗体：B**　常规体：R

字号/字色 规范	字体	字号(px)	字色	常用级
超大标题	**B**	**70**	**#FFFFFF**	**非常用**
重要强化标题	**B**	**60**	**#FFFFFF**	**非常用**
一级标题	**B**	**56**	**#FFFFFF**	**常用**
2级标题/正文–高亮	**B**	**50**	**#FFFFFF**	**常用**
2级标题/正文–未高亮	R	50	#909090	**常用**
按钮选中	**B**	**42**	**#FFFFFF**	**常用**
按钮未选中	R	42	#909090	**常用**

图标规范

桌面图标

系统默认APP含：相机、相册、设置、人脸识别、RADA、ShowRoom、翻译、设置
开发者自行开发的APP，需提供用于在桌面显示的启动图标
格式要求：png图片　图片尺寸：280*280 px

图标设计规范（官方提供常用图标库，可自选或自定制）

图标风格

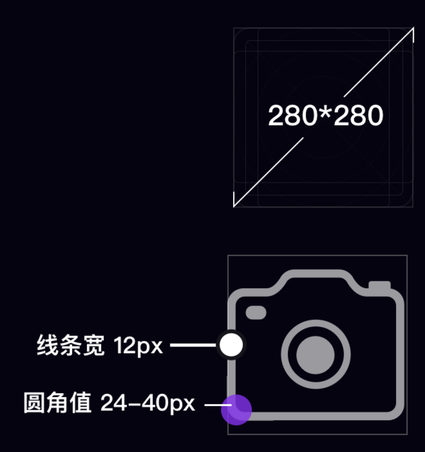
- 2D 扁平化线条图标，大面积镂空，把更多的视觉空间留给 真实世界背景，尽量避免视野的遮挡；
- 使用渐变色 强化高亮状态
- 避免使用带 立体或透视角度的图形

渐变颜色、角度（使用官方配色、不可更换）

- 图标颜色必须严格按照 规范输出　颜色及渐变角度均不可更改
- 图标渐变角度 自上而下 垂直90度 不可更改
- 渐变色值：#8333EE 至 #4222C8

图标尺寸、圆角大小、线条宽度

- 在280*280 px的画布下 创建图标
- 绘制扁平线条图标
- 图标线条宽度统一 12px
- 圆角值 24–40px，保持图标外框圆润，避免使用锋利的直角
- 外圆角半径 24px



局部可使用”面”来点缀

- 图标局部 可使用“面”来点缀，强化图标特征
- ”面”的总面积不能超过图标面积的20%

正确示例

错误示例

设置页 图标

Wi-Fi

蓝牙

亮度

用“若琪”唤醒

语言选择

关于本机

系统升级

头部运动识别

状态栏图标

WI-FI	电池	蓝牙	时间(24小时制)
0%	0%		00:00
50%	20%		23:59
100%	50%		
disconnected	100%		
off	charging		

关 关

扫描 取消

Type something

OS定位
第三方接入流程
软件出厂默认值
基础状态说明

基础设计原则
基础交互
尺寸
布局
栅格

颜色
字体
图标

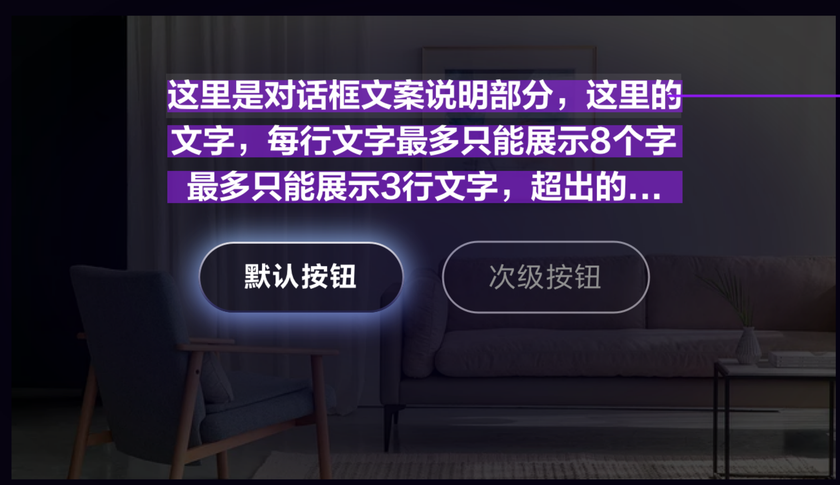
按钮
对话框
列表
图片
语音唤醒
动效
音效

对话框

分主动对话及被动对话

主动对话（用户无预期）

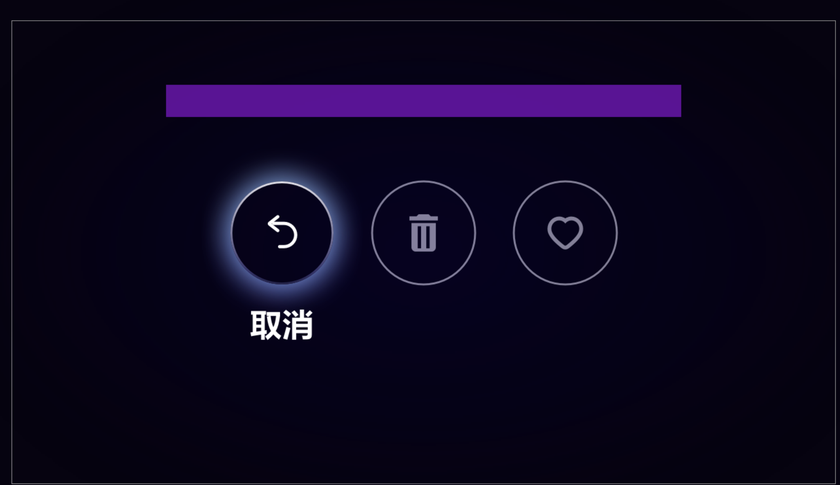
- 不可轻易使用用户无预期的强制对话，打扰用户当前操作
- 使用渐变色 强化高亮状态
- 避免使用带 立体或透视角度的图形



- **文案最多不可超过3行（必须精简）**
  每行文字最宽800（16个中字 32个字符）超出折行
  文案可根据

被动对话（用户主动交互的反馈对话，有预期）

- **按钮内的文字最多不能超过6个字**
  左边按钮 默认激活
  右边按钮为 次级按钮



图标规范

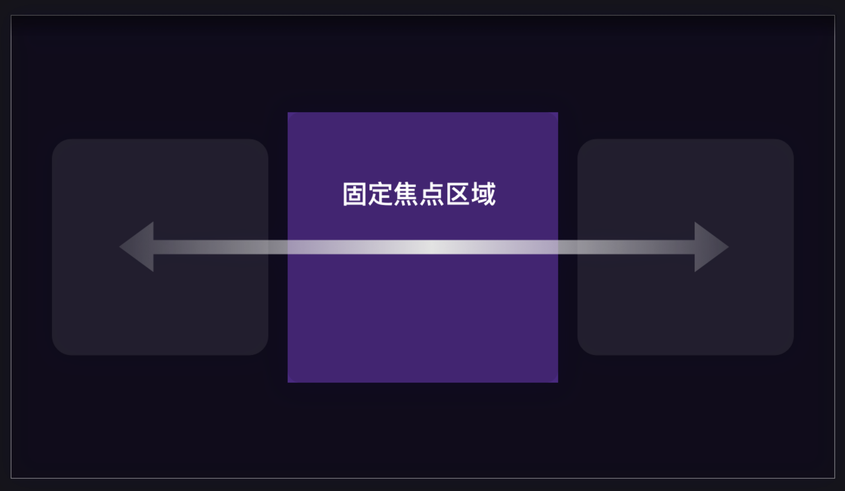
List

系统列表

- 列表主要用于在多对象中的的选择和确认
- 仅支持两种类型的列表：横向排布、纵向排布
- 列表的主要交互：滑动以完成选择；单击进入或确认；暂不支持List的长按操作

纵向List （支持垂直方向滑动选择）

横向List （支持水平方向滑动选择）



- 列表宽度 建议 800px
- 列表高度 130 px
- 列表的主要交互：滑动以完成选择；单击进入或确认；暂不支持List的长按操作

纵向List （支持垂直方向滑动选择）

- 高亮态 选中框固定不动
- 可配置项：
  1.图标
  2.入口标题
  3.状态说明

横向List （支持水平方向滑动选择）

- 导航信息
- 内容强关联信息（非必要时避免出现）
- 图标及文字 跟随滑动方向上线滑动